



گزارش رصد فرهنگی (۷۶)

## همستر کامبت و رویافروشی دیجیتال در جامعه ایران

گزارش «همستر کامبت و رویافروشی دیجیتال در جامعه ایران» در خرداد ۱۴۰۳ در مرکز رصد فرهنگی کشور منتشر شد.

همستر کامبت یکی از جدیدترین «ایردراپ‌ها» است که در آن بازیکنان مثل ایردراپ‌های «تپ سواپ» و «نات‌کوین» امکان مدیریت یک صرافی مجازی ارز دیجیتال را خواهند داشت و با ضربه زدن روی صفحه، می‌توانند سکه‌های درون بازی را کسب کنند. «توکن‌های» جمع‌آوری‌شده در ربات تلگرامی همستر می‌توانند به توکن‌های واقعی تبدیل شوند و سکه‌های به‌دست‌آمده قابلیت برداشت خواهند داشت. یکی از روش‌های مرسوم جهت دستیابی به سکه‌های بیشتر در همستر از روش یک برنامه ارجاع است که بازیکنان از طریق دعوت دوستان خود می‌توانند پاداش دریافت کنند. تاحدی که آمارها نشان می‌دهد تعداد کاربران جدید تلگرام به سبب نصب همستر تقریباً یک میلیون نفر بوده است.

همستر روز ششم فروردین ۱۴۰۳ رسماً راه‌اندازی شد و بلافاصله پس از عرضه به یکی از محبوب‌ترین و پرکارترین شبه‌بازی‌ها در بازار ارزهای دیجیتال تبدیل شد و توانست میلیون‌ها کاربر را به سمت خود بکشد. اکنون، در هنگام نگارش این گزارش، در روز بیست‌وهفتم خرداد، ۱۶۰ میلیون نفر آن را دنبال می‌کنند. گرچه هنوز مشخص نیست قیمت هر سکه مجازی در این بازی چقدر است چون برای ارزش‌گذاری، ابتدا باید این شبه‌بازی در صرافی‌ها حضور یابد و لیست شود. تا آن زمان البته کاربران فقط باید به همان ضربه زدن روی صفحه ادامه دهند و امیدوار باشند روزی بتوانند سکه‌های مجازی را به پول نقد تبدیل کنند! اتفاقاتی که احتمالاً علاوه بر اتلاف وقت و هزینه، خطرات هک شدن را نیز به دنبال خواهد داشت. کلاهبرداری، به عقیده بسیاری از کارشناسان حوزه‌های میان‌رشته‌ای شناختی - سایبری و تعداد زیادی از روان‌شناسان شناختی، منجر به عارضه «سندروم بی‌انگیزی» و چندسوگیری و خطاهای شناختی دیگر خواهد شد.